

完全造魔

人間と全く同じ姿形をした人造の悪魔。造魔技術の粋を極めて製作されており、外見から見破る事は不可能である。しかし、人間とは異なった精神構造をしており、感情の起伏が殆ど見受けられず、人形のような異質な無表情であることが多い。

能力値

力3 魔3 体3 速3 運3

アイテム

追加コネ: 創造主(ヴィクトルを推奨)
造魔の装束: 物理防御点3、魔法防御点3

スキル

Lv.1: アナライズ	Lv.19: サイコメトリー
Lv.3: アイテム習熟	Lv.23: ラーニング
Lv.5: ラーニング★	Lv.27: クロスアイ
Lv.7: 鋭い勘	Lv.33: 玉砕破
Lv.10: 吸魔	Lv.37: ラーニング
Lv.15: 自爆	Lv.45: ラーニング

【スポットルール】

完全造魔は人間PCのサブクラスではあるが、厳密には人間ではなく、人造の悪魔である。その為、人間のクラス設定に加えて、以下の特徴がある。

- 会話スキルを取得できない。その為、クラス初期スキルの《スカウト》も取得できない。
- マガタマを装着できない。
- 悪魔顕現を通して、真の悪魔になれる。
- 合体の素材にはならない。
- 人間とは全く違う精神構造をしており虚心ゆえ、人間の属性「破魔無効」に加えて属性「精神無効」を有す。この二つは、完全造魔でなくなったときに失われる。

自動効果スキル

完全造魔専用

名称	コスト	対象	判定	威力	属性	効果
ラーニング	命運1	自身	自動	—	—	戦闘終了時、戦闘中に自分に対して使用されたスキルを1種習得する。以後、ラーニングは習得したスキルに変化する。BOSS専用、魔人専用、人間専用スキルはラーニングできない。特定悪魔専用スキルは習得可能。複数回習得可能。

防具

名称	分類	GP	販売価格	売却価格	物理防御点	魔法防御点	効果
造魔の装束	全身防具	1	特殊	500	3	3	「完全造魔」用限定アイテム。完全造魔が創造主から与えられる装束。細かな意匠は創造主の趣味による。

コネクション

名称	解説	効果
ヴィクトル	ホテル業魔殿のオーナーにして悪魔合体の権威。『完全造魔』の作成にも成功したらしい。	悪魔合体施設: 邪教の館と同機能の施設 悪魔情報: 悪魔に関する情報を提供してくれる。 魔術知識: 魔術や儀式に関する知識を提供してくれる。