

テンプルナイト

メシア教団の聖戦士。知力体力に優れた子供達を、英才教育によって育て上げた将来の指導者候補達。剣技と魔法の双方に長けたエリートである。ガイア教団と激しく対立している。

能力値

力2 魔3 体3 速1 運1

アイテム

フルーレ: 装備威力10
テンプルナイト・スーツ: 物理防御点5

スキル

Lv.1: ファント★	Lv.23: ハンマ
Lv.3: ザン	Lv.27: アタック・オ・フェール★
Lv.6: 回避強化	Lv.35: マハザンマ
Lv.9: バレストラ★	Lv.39: 食いしばり
Lv.13: マハザン	Lv.45: ダンス・マカブル★
Lv.17: フレッシュ★	Lv.51: 破魔の雷光

【スポットルール】

テンプルナイトのPCが魔人や悪魔となった場合、テンプルナイト専用スキルは継承できない。

但し、天使か大天使となった場合は例外として、テンプルナイト専用スキルを継承できる。

天使、及び大天使となった場合のボーナス。

- テンプルナイト専用スキルを継承できる。
- 悪魔化の際、分類「突剣」の格闘武器を装備していた場合、その武器は自身の一部となる。武器は失われるが以下の効果を得る。

格闘威力に武器の装備威力を加える。
力判定値に武器の命中修正を加える。
継承パターン: 武を得る。
分類「突剣」の格闘武器を装備しているものとして扱う。

尚、上記のボーナスは、テンプルナイトから直接天使か大天使になった悪魔PC時のみに与えられる。その後、更に別の悪魔になった場合は全ての効果が失われる。

物理攻撃スキル

テンプルナイト専用

名称	コスト	対象	判定	威力	属性	効果
ファント	10HP	敵1体	力	0	物理	対象の物理防御点を半分として扱う。分類「突剣」の格闘武器を装備中のみ使用できる。
バレストラ	15HP	敵1体	力	9	物理	対象の物理防御点を半分として扱う。対象の回避判定に-10%のペナルティを与える。分類「突剣」の格闘武器を装備中のみ使用できる。
フレッシュ	20HP	敵1体	力	5	物理	2回、攻撃を行う。対象の物理防御点を半分として扱う。分類「突剣」の格闘武器を装備中のみ使用できる。
アタック・オ・フェール	25HP	敵1体	力	22	物理	対象の物理防御点を半分として扱う。対象は、この攻撃に対して反撃スキルを使用できない。分類「突剣」の格闘武器を装備中のみ使用できる。
ダンス・マカブル	33HP	敵全体	力	38	物理	対象の物理防御点を半分として扱う。分類「突剣」の格闘武器を装備中のみ使用できる。

防具

名称	分類	GP	販売価格	売却価格	物理防御点	魔法防御点	効果
テンプルナイト・スーツ	全身防具	1	初期	買取不可	5	—	サブクラス「テンプルナイト」用限定アイテム。テンプルナイトがメシア教会から下賜される純白のスーツメイル。テンプルナイトの証。

格闘武器

名称	分類	GP	販売価格	売却価格	装備威力	命中修正	効果
フルーレ	突剣	1	200	100	10	—	フェンシング用の剣。
エストック	突剣	15	発掘/1500	500	12	3	全体を長くして、貫通力を増したレイピア。
フランベルジュ	突剣	22	発掘/8000	1500	15	6	波型の刃を持つレイピア。運5以上が必要。
薔薇のレイピア	突剣	36	60000	買取不可	32	10	美しいレイピア。運10以上が必要。これを使った攻撃は「気合い」で強化できない。
革命のレイピア	突剣	52	発掘	買取不可	40	10	フランス革命の遺産。
黙示録のレイピア	突剣	62	魔晶変化(魔晶剣)	1000	55	10	魔人レッドライダーの魔晶変化武器。装備中はバッドステータス抗議を無効化する。